

Ringsted Go klub

Klubben for hele Midtsjælland, Vestsjælland og Sydsjælland.

<https://ringsted-go-klub.dk>

Formand: Peter Michaelsen
formand@ringsted-go-klub.dk

Næstformand: Henrik Falk
nformand@ringsted-go-klub.dk

Kasserer: Nicolai Ryge
kasserer@ringsted-go-klub.dk

Voksne

Lørdage kl. 14:30-18 på Café Vivaldi
Sct. Hansgade 18, 4100 Ringsted

Unge

Torsdage kl. 16-18 på Dagmarskolen
Lokale 35

Vestervej 11, 4100 Ringsted
Kontaktperson: Henrik Falk
rugk@ringsted-go-klub.dk
mobil 23888727

Se nærmere annoncering for mødedatoer på klubbens hjemmeside

September 2021

Spil Go i Ringsted Go klub

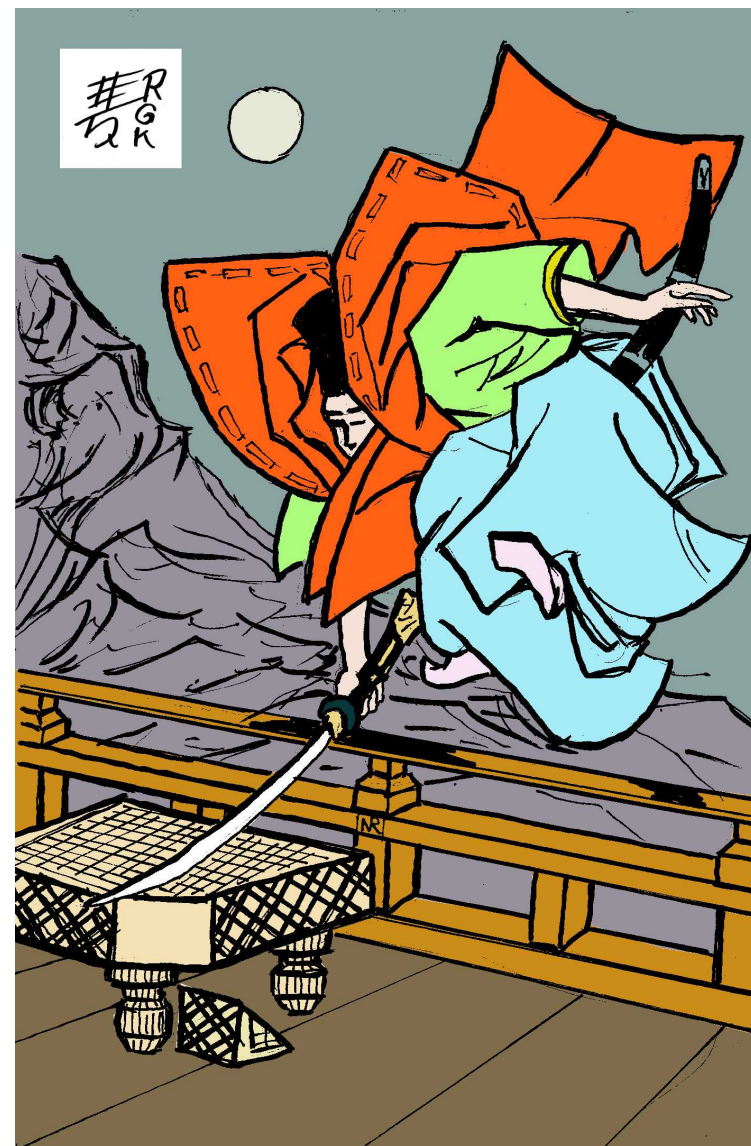


Illustration: Nicolai Ryge

Om Go

Go stammer fra Kina og er formentlig verdens ældste brætspil, hvor reglerne ikke har forandret sig gennem 2000 år. Det spilles ganske vist efter lidt forskellige regler i Japan og Kina, men forskellen har ikke den store praktiske betydning.

Til trods for at spillet er forholdsvis ukendt i Danmark, regnes Go for at være det brætspil i verden, som flest mennesker spiller. Man regner med at op imod 10 mio. spiller i klub på verdensplan, og dertil kommer de, der kun spiller med venner og bekendte.

Om spillet

Go er et strategispil, som spilles på et bræt med 19x19 linjer, der danner 361 krydser. Hvert kryds er et spillepunkt. Man spiller 2 spillere mod hinanden, og skiftes til at lægge henholdsvis sorte og hvide sten på brættet.

Det gælder om at forsøge at omringe hinandens sten. Har man fået lagt sine sten på en måde, så stenene ikke kan omringes, har man lavet et territorium. Vinderen er den med størst territorie.

Reglerne kan læres på under 5 minutter, men spillet indeholder en dybde, som kan tage et liv at mestre.

Go i Danmark

I Danmark har der været klubber siden 1972, der er samlet under Dansk Go Forbund. Ved at være organiseret i en klub har du mulighed for bla. at møde mange Go spillere og deltage i turneringer.

Go som spil

Go er ikke bare et logisk-analytisk strategi spil, men kræver også kreative, visuelle og relationelle kompetencer. Under spil aktiveres begge hjernehalvdele.

Go er et socialt spil, der med strategier og taktikker er en forhandling mellem spillebrikkerne om at opnå størst territorium og derved indflydelse. Go kan endda også spilles med fire personer, såkaldt par-Go.

Go har et handicapsystem, så både den erfarne og den mindre erfarne stilles lige og begge kan blive udfordret.

Specielt for børn og unge

Go spil kan støtte børn og unge på følgende områder:

- Lær at tabe på en sund måde.
- Øg opmærksomhed og koncentrationsevne
- Øg den matematisk-logiske problemløsningsevne
- Træn behovsudskydelse (tænke på langsigtede gevinster)
- Få situationsfornemmelse.
- Øg tålmodighed
- Få øgede sociale kompetencer

Ringsted Go Klub har en ungdomsafdeling for alle mellem 8-18 år, hvor der tages hensyn til alder, individuelle behov og erfaring.

Slutspil

Når begge spillere har sagt pas efter hinanden, standses spillet. Her efter skal spillerne blive enige om hvilke sten, der er levende og hvilke der er døde.

Hvis en spiller forlanger spillet genoptaget, skal modstanderen acceptere dette, men det vil være modstanderen, der skal trække først.

Når begge spillere er enige om liv og død, stopper spillet.

Point-optælling

Når spillet er stoppet fjernes alle de døde sten fra brættet og lægges over til de øvrige fanger.

Herefter lægges fangerne ind i modstanderens territorie, hvorved øjnene fyldes ud. Derefter tælles territorie-point, og den spiller med flest territorie-point har vundet.

Har spillerne lige mange territorie-point er spillet jigo, det vil sige uafgjort.

Du kan læse mere om Go her:

Ringsted Go Klub

<https://ringsted-go-klub.dk>

September 2021

De japanske Go regler

Go spilles af 2 spillere, som kappes på færdigheder på et bræt, om at vinde det største territorie.



Den ene spiller har sorte sten og den anden har hvide sten. Spillerne skiftes til at lægge en sten på brættet til spillet er færdigt.

Brættet

Bættet består af 19 vandrette og lodrette linjer, der krydser hinanden. Spillerne skal lægge deres sten på krydserne, som kaldes punkter.

Et punkt, hvor der ikke ligger en sten, kaldes et tomt punkt og et punkt, hvor der ligger en sten, kaldes et spillet punkt. En linje, der udgår fra et spillet punkt, kaldes friheder hvis linjen leder til et tomt punkt.

Sten af samme farve, der er forbundet med hinanden ved en linje på brættet, kaldes en gruppe, hvilket betyder at stenene regnes som en sten, således at de deler deres friheder.

En spiller kan spille på alle tomme punkter, dog må en sten eller gruppe ikke være uden friheder efter den er spillet.

Fanger

Hvis en spiller lægger en sten, således at nogen af modstanderens sten eller grupper ikke længere har nogen friheder, er modstanderens sten erobret. De skal derfor øjeblikkeligt tages af brættet og lægges i en fangeskål.

Man må altså ikke begå selvmord ved at lægge en sten, således at en eller flere af ens egne sten ikke længere har nogen friheder efter at eventuelle fanger er taget af brættet.

Ko

En formation på brættet, hvor spillerne skiftevis kan fange og generobre en modstanders sten, kaldes en "ko." En spiller, hvis sten er blevet erobret i en ko, kan ikke genfange i ko i næste træk.

Du skal altså spille et andet sted på brættet først, før du må generobre.

Liv og død

Sten, der ligger på en sådan måde at de ikke kan omringes af modstanderens sten på en lovlig måde, kaldes levende. Sten der kan omringes af modstanderens sten på en lovlig måde, kaldes døde.

Territorie

Punkter, der er omkredset af levende sten af samme farve, kaldes øjne. Andre tomme punkter kaldes damepunkt. Sten som er i live, som følge af et dame-punkt, er seki.

Øjne betegnes som territorie, der tilhører den farve, som de omringende sten har. Hvert øje tæller som et territorielt point.